

FABIO RIBAK

ANIMADOR



✉ fabioanims3@gmail.com

🌐 www.fabioanimsbr.weebly.com

EXPERIÊNCIA

KINSHIP ENTERTAINMENT

Animador Lead | 2021 - presente

- Criando animações de gameplay para o Unity

SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Animador de Cinematics | 2018 - 2019

- Animação final em motion capture para os jogos Marvel's Avengers e The Last of Us 2

BIG STUDIOS CGI

Animador Freelance | 2015 - 2016 / 2020

- Animações dos carros Honda Civic e WRV para comerciais e filme VR
- Tufties - Animações em cycle
- JellyBelly - animação do ambiente para comercial

ALPHA CHANNEL FACULDADE DE TECNOLOGIA

Instrutor de Maya | 2015 - 2016

- Lecionou fundamentos de Maya, modelagem, rigging e animação
- Auxiliou alunos em seus curtas e montagem de seus portfólios

2K GAMES

Técnico de QA para localização | 2014

- Tester no jogo Evolve garantindo que não contenha bugs em português

GREAT WOLF STUDIOS

Animador 3D | 2014

- Retargeting data de motion capture e animações em layer no MotionBuilder

TOOLSET



Maya



MotionBuilder



Unity



Photoshop



After Effects

SKILLS

- Animações profissionais utilizando hand-key e data de motion capture
- Proficiência em rigging
- Experiência com animator controller do Unity e scripting em C#
- Conhecimento em modelagem, UVs, texturas, iluminação e composição

FORMAÇÃO ACADÊMICA

NEW YORK FILM ACADEMY | 2018

- Mestrado em Game Design

IANIMATE | 2015 - 2016

- Creature Animation 1, Quadruped locomotion
- Feature Animation 4, Facial acting / lip sync

FULL SAIL UNIVERSITY | 2014

- Bacharelado em Game Art

PREMIAÇÕES

GRADUATE HONOR STUDENT

- New York Film Academy | 2018

VALEDICTORIAN

- Full Sail University | 2014